

ACTION

Les cartes personnalisables du jeu coopératif Eco-Ecole

Action ✓

Équipe Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Équipe Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Équipe Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Équipe Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Équipe Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Équipe Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Équipe Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

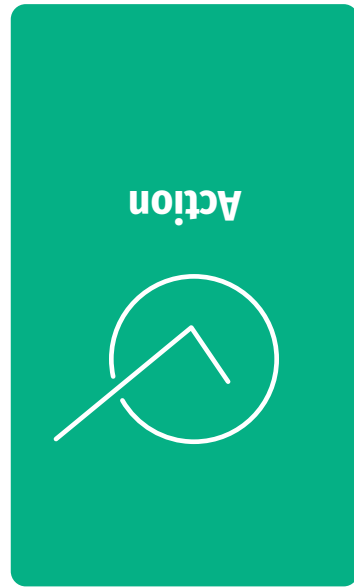
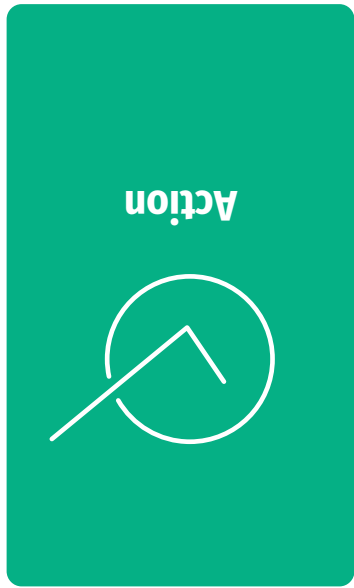
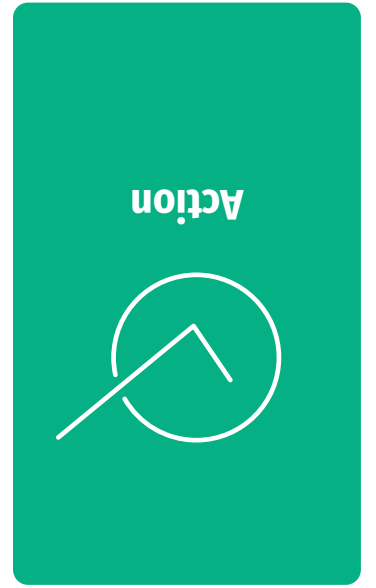
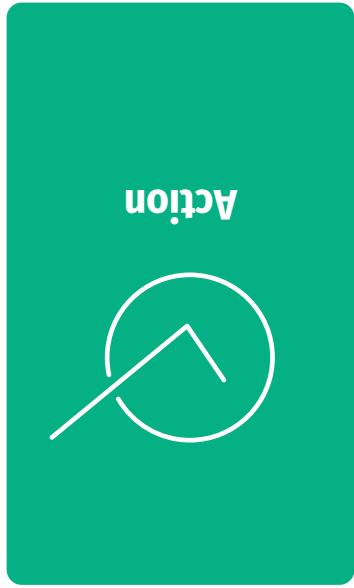
Équipe Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !



Eco-Ecole

Le jeu coopératif



ALÉA

Les cartes personnalisables du jeu coopératif Eco-Ecole



Eco-Ecole

Le jeu coopératif

<p>Aléa </p> <p>Équipe Monnaie</p>	<p>Aléa </p> <p>Équipe Monnaie</p>	<p>Aléa </p> <p>Équipe Monnaie</p>	<p>Aléa </p> <p>Équipe Monnaie</p>
<p>Aléa </p> <p>Équipe Monnaie</p>	<p>Aléa </p> <p>Équipe Monnaie</p>	<p>Aléa </p> <p>Équipe Monnaie</p>	<p>Aléa </p> <p>Équipe Monnaie</p>



Les cartes personnalisables du jeu coopératif Eco-Ecole



Eco-Ecole

Le jeu coopératif

Communication



Équipe Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Équipe Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Équipe Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Équipe Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Équipe Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Équipe Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Équipe Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Équipe Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !



DÉCOUVERTE

Les cartes personnalisables du jeu coopératif Eco-Ecole



Eco-Ecole

Le jeu coopératif

Découverte ?



Équipe Monnaie

Découverte ?



Équipe Monnaie

Découverte ?



Équipe Monnaie

Découverte ?



Équipe Monnaie

Découverte ?



Équipe Monnaie

Découverte ?



Équipe Monnaie

Découverte ?



Équipe Monnaie

Découverte ?



Équipe Monnaie



RENCONTRE

Les cartes personnalisables du jeu coopératif Eco-Ecole



Eco-Ecole

Le jeu coopératif

Rencontre



Rencontre



Rencontre



Rencontre



Équipe



Équipe



Équipe



Équipe

Rencontre



Rencontre



Rencontre



Rencontre



Équipe



Équipe



Équipe



Équipe



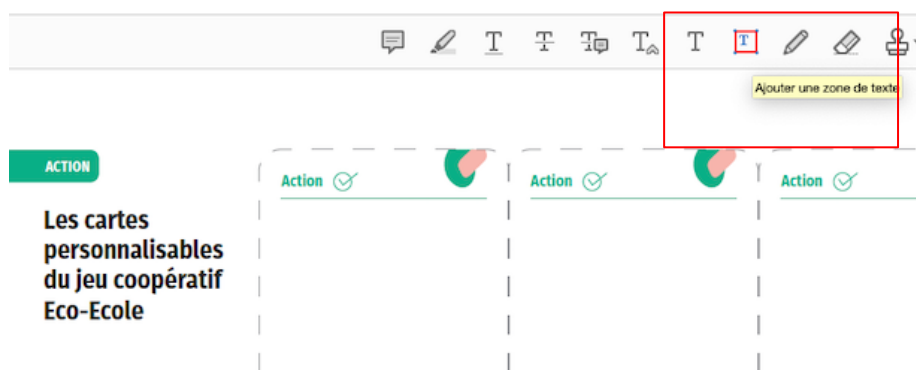
Notice pour personnaliser les cartes du jeu coopératif Eco-Ecole

Eco-Ecole, le jeu coopératif est un jeu personnalisable. Vous pouvez avec les élèves adapter les contenus à la situation de votre établissement scolaire, de votre territoire, de votre projet en personnalisant les cartes parmi les 5 catégories de cartes : RENCONTRE, ACTION, DÉCOUVERTE, COMMUNICATION et ALÉA.

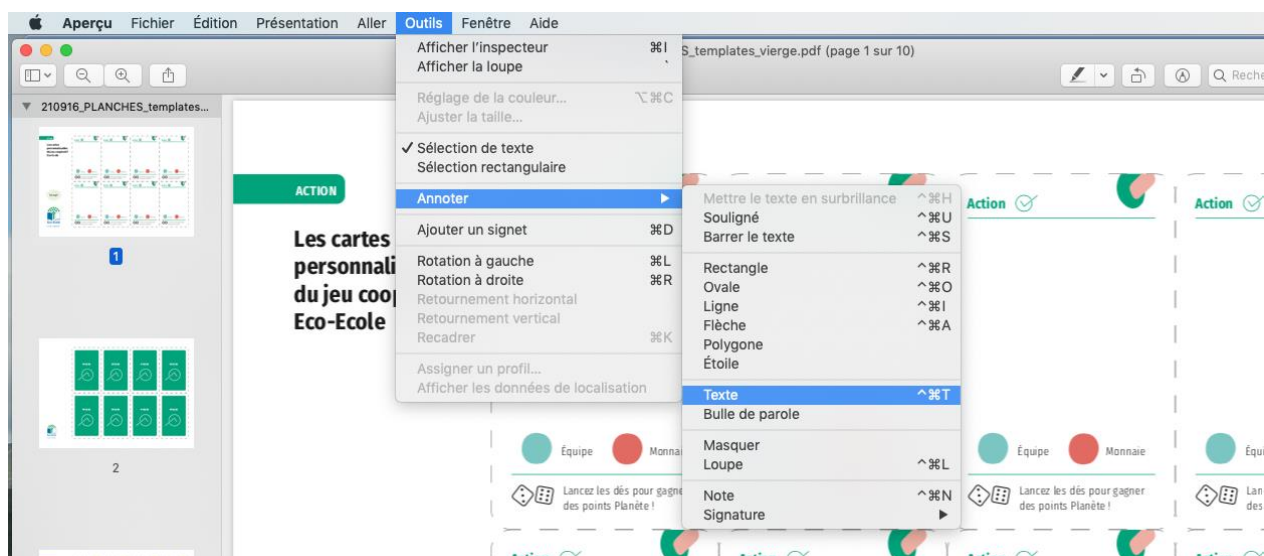
Pour cela vous avez deux possibilités.

Possibilité 1 - rédiger informatiquement les contenus

1. Ouvrez le fichier avec « Adobe Acrobat Reader », avec « Aperçu » sur Mac ou tout autre lecteur pdf.
2. Choisissez la catégorie de carte à personnaliser parmi les cartes RENCONTRE, ACTION, DÉCOUVERTE, COMMUNICATION ou ALÉA.
3. Si vous avez ouvert votre fichier avec Adobe Acrobat Reader, cliquez sur le T (« Ajouter une zone de texte », voir ci-dessous) et placez le curseur sur la zone choisie dans la carte.



4. Si vous avez ouvert votre fichier avec « Aperçu » cliquez sur « Outils » -> « Annoter » -> « Texte » et cliquez ensuite sur le « T » encadré pour ouvrir la zone (voir ci-dessous) :



5. Choisissez la police d'écriture « Lato » taille 9 (utilisée pour les cartes d'origine) ou une police et taille d'écriture de votre choix.
6. Rédigez votre texte dans la zone souhaitée sur la carte. Vous pouvez vous inspirer des modèles de cartes du jeu pour la structuration du contenu (nombre de mots, etc.)
7. Indiquez le nombre de jetons d'Équipe et Monnaie que la carte permet de gagner ou nécessite de dépenser pour jouer la carte. Rappel pour attribuer ce nombre en négatif ou en positif :

Les cartes RENCONTRE permettent d'intégrer des personnes dans le projet, donc du temps et des idées symbolisés par les jetons ÉQUIPE. Elles peuvent ainsi rapporter jusqu'à 3 jetons ÉQUIPE. Les cartes DÉCOUVERTE permettent, si la réponse donnée par les joueurs collectivement est exacte, de gagner jusqu'à 3 jetons ÉQUIPE et MONNAIE. Vous pouvez attribuer le nombre de jetons en fonction de la difficulté de la question (plus celle-ci est difficile plus elle rapporte de jetons). Certaines cartes ALÉA peuvent aussi permettre de gagner des jetons ÉQUIPE et MONNAIE.

A l'inverse les cartes des catégories ACTION et COMMUNICATION nécessitent pour leur mise en place du temps, des idées (jetons ÉQUIPE) et parfois de l'argent (jetons MONNAIE). Plus l'action est coûteuse ou demande du temps et des idées plus le « coût » sera important allant jusqu'à -3 jetons ÉQUIPE ou -3 jetons MONNAIE. Des actions peuvent aussi être indiquées à 0 de jeton MONNAIE si celles-ci ne nécessitent pas de dépenser d'argent pour la mettre en place.

8. Pour les cartes de la catégorie DÉCOUVERTE : si vous souhaitez indiquer la réponse à l'envers comme sur les cartes d'origine, dans ce cas retournez le fichier en utilisant l'option « rotation » avant d'écrire votre texte en petit. Retournez de nouveau le fichier une fois l'opération terminée.
9. Enregistrez vos modifications.

Possibilité 2 - imprimer les gabarits vierges et remplir à la main les contenus

En imprimant les gabarits vierges, vous pouvez par exemple écrire directement le contenu souhaité ou l'imprimer à part et le coller.

Pour imprimer les cartes, ouvrez le document « Notice pour imprimer les cartes du jeu coopératif Eco-Ecole ».